Instituto Tecnológico y de Estudios

Superiores de Occidente.

Analizando layouts

|  |  |
| --- | --- |
| Materia | Programación de Dispositivos Móviles |
| Profesor | Camacho Gil Francisco Javier |
| Fecha | 12-02-2024 |
| Autor(es) | Luis Gabriel Hernández Hernández |

## Desarrollo

Replicar la aplicación siguiente con la lista de funcionalidades requeridas:

Una pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza media

Utilice los widgets de su preferencia para armar un app que tenga una interfaz de usuario similar al screenshot anterior.

* El comportamiento será el siguiente:
* El listado de elementos con 10 días mostrará un snack bar cuando el usuario haga clic en cada ítem de la lista.
* El Snackbar debe contener el nombre del día y la temperatura
* Los iconos de sol, luna y nublado pueden no tener color y utilizarse otro icono en su lugar
* Las esquinas redondeadas son un extra
* Recuerde que todos los elementos tienen color
  + El color de fondo es un degradado de azul a negro
  + Los textos tienen color blanco

Observaciones

El diseño de la página es más complicado que en la tarea pasada. Se está volviendo visible lo importante que es la organización del código, la división de elementos y la estructuración de la página para que los elementos anidados no terminen haciendo el código complicado de leer. También para lograr esto ahora se ha vuelto pertinente aprender como pasar variables a un Widget para poder continuar el proceso de creación ahí.

Se me dificultó la forma de acomodar todo e ir arreglando detalles y encerrando widgets en otros útiles para poder lograr el visual deseado.

# Link a repositorio de git.

<https://github.com/XV02/Tarea2Moviles>

# Link a video.

# <https://iteso01-my.sharepoint.com/:v:/g/personal/is728955_iteso_mx/ESna-mNuchJEvGi8r_6yIDcBaeCtBDaqgjlItYraKiB0Dg?nav=eyJyZWZlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBcHAiOiJPbmVEcml2ZUZvckJ1c2luZXNzIiwicmVmZXJyYWxBcHBQbGF0Zm9ybSI6IldlYiIsInJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXciLCJyZWZlcnJhbFZpZXciOiJNeUZpbGVzTGlua0NvcHkifX0&e=leHtuD>

# Criterio de evaluación ponderado.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Criterio** | **Puntos totales** | **Puntos obtenidos** | **Observaciones** |
| Cada que se hace clic en un ítem de la lista se muestra un snack bar | 30 | 30 |  |
| El snack bar muestra el contenido solicitado | 25 | 25 |  |
| Se respetan los colores de los textos y los ítems | 25 | 25 |  |
| El snackbar se oculta y muestra inmediatamente al presionar varias veces el ítem | 10 | 10 |  |
| Link a video de app funcionando | 10 | 10 |  |
| ***Extras:***  No hay overflow de píxeles y se explica en el reporte cómo se logra evitar los overflow de píxeles | 3 | 3 |  |

No hubo overflow de pixeles ya que ajuste manualmente el tamaño de los elementos y el orden en el *main axis* para que pudieran estar todos en perfecta visibilidad. Así como el tamaño de listas máximo para que se ajustara a los elementos.